

Stipendieuppföljning för 2014

Gustaf Rindeståhl



Hej!

Vid stipendiumutdelningen tilldelades jag 4000 kr för att jag bland annat har skapat ett innehållshanteringssystem för lärare, med funktioner utöver det vanliga. Detta har jag gjort för att främja inläringen hos elever, på ett roligt sätt.

För att fortsätta utveckla mig, så att jag ska kunna utöka systemet och även skapa andra idéer, sökte jag till Innovativ Programmering på Linköpings universitet.

Jag kom in direkt och är riktigt nöjd med mitt val. Programmet är 3 år långt och perfekt för den som programmerar på fritiden eller vill lära sig hur man programmerar program, spel, hemsidor, appar, med mera.

På bilden syns jag i CreActive i Mjärdevi, där jag deltog på en FredagsFrukost och skaffade mig då 2 enskilda jobbmöjligheter. Med en utav dessa två möjligheter ringde jag upp chefen direkt, åkte dit och pratade med honom om jobbet och började jobba extra direkt på måndagen efter.

Hittills har inga utav stipendiumpengarna behövts läggas på studiematerial, då böcker funnits på nätet.

Pengarna sparas fortfarande för att i framtiden kunna användas när det skulle behövas.

För att bidra till ökat intresse för denna stipendiumutdelning, så kommer jag och ytterligare en stipendiat hjälpa DataSaabs Vänner att marknadsföra detta stipendium på bland annat skolor runt om i länet.

Stipendiumet gav mig en bekräftelse på att det jag brinner för kommer till nytta.

Med vänlig hälsning
Gustaf Rindeståhl

Sara Bäckman

Hej!

Min önskan gick i uppfyllelse! Jag läser nu till civilingenjör i datateknik på LiU. För stipendiet har jag köpt ett antal böcker och liknande materiel till min utbildning. STORT tack för denna möjlighet!

MVH Sara Bäckman

Sofia Holmqvist

Hej.

Jag har använt mitt stipendium till läroböcker, samt bidragit till en sony xperia tablet som är med mig var dag på universitetet och räddar min rygg då jag inte behöver bära på en dator.
Sofia Holmqvist

Frans Skarman

Hej

För ungefär ett halvår sedan fick jag ett stipendie av Datasababs vänner för att motivera och hjälpa mig i mina studier, då läste jag på gymnasiet och nu har jag börjat läsa till civilingenjör i datateknik på Linköpings universitet. Än så länge har det varit den perfekta utbildningen för mig eftersom att jag verkligen gillar programmering och allt som har med datorer att göra. Tack vare att jag kan bo kvar hemma och att vi inte har behövt så mycket litteratur än så har jag inte spenderat stipendiepengarna men jag kommer antagligen att göra det nu när vårens kurser drar igång.

Mvh

Frans Skarman

Stipendieuppföljning *William Sjöblom*

Jag skulle åter igen vilja tacka för allt och visa min glädje för att ni fattade tycke för mitt projekt och valde mig och mitt projekt till gruppen stipendiater.

För er icke insatta i projektet som gav mig stipendiet kan få en kort beskrivning över vad jag egentligen skapat. Projektet var från början en Android-app jag och en kompis skrev ihop för omkring två år sedan på en skidresa. Denna applikations ursprungliga funktion var att med hjälp av GPS- och annan sensordata från telefonen ge oss statistik om vår skidåkning. Detta lilla projekt urartade sedan totalt i händerna på mig och är idag mer av ett socialt nätverk där alpinsportare kan samla sin åkarstatistik i en individuell profil och tävla mot andra skidåkare i flertalet olika grenar i den aktuella skidorten. Allt detta med hjälp av telefonens olika sensorer, då främst GPS-mottagaren, kompassen och accelerometern.

Projektet har sedan i våras, då det visades upp, genomgått flertalet förändringar och förbättringar. Källkoden i sig har växt med ett par tusen rader kod och majoriteten av de planerade funktioner som presenterades har implementerats. De mest märkbara av dessa funktioner är de fyra nya tävlingsgrenarna samt hur appen synkroniserar data mellan molnet och enheten när man befinner

sig i utlandet och inte har någon internetuppkoppling när man är ute i backen på dagarna. De sistnämnda förbättringarna ska för övrigt, om lite mindre än en månad, testas i praktiken och inte bara i teorin då jag och kompisen jag började projektet med ska till Norge över sportlovet och åka skidor. Förhoppningsvis kommer den nya nätverksimplementationen klara detta galant. Utöver dessa två punkter har källkoden helt strukturerats om under sommaren och är nu helt kommenterad och är nu mycket lättare att förstå och läsa. Detta för att förenkla och effektivisera för mig själv samt att göra det möjligt för andra att i framtiden bli involverade i projektet. Utöver allt detta har en uppsjö av mindre funktioner lagts till och massvis med buggar har lagats. Ett sidoprojekt som skickar påhittad GPS-data till appen som ska likna den data man får ut vid riktig skid- eller snowboardåkning har även skapats. Detta har varit till väldigt stor hjälp när jag jagat buggar.

Mitt fokus ligger nu på att förbättra användarupplevelsen och få appen att helt stämma överens med androids design-riktlinjer. Detta för att skapa samma känsla i appen som finns i resten av operativsystemet Android. Förhoppningen är att göra appen lättare att greppa för nya användare och skapa persistent gränssnitt.

Planerna för appens framtid är många men närmast i tiden ligger nog att implementera animationer och annat ögongodis och på så sätt locka användare med ett attraktivare gränssnitt. Under februari var också tanken att dela ut en tidig alfa-version i kompiskretsen med förhoppningen att kunna göra appen ännu stabilare med deras feedback.

Gällande stipendiet har det, som ni kanske förstår, inte spenderats än. Tanken var från början att låta stipendiet gå till finansiering av en databaslösning. Detta relativt stora problem har nu lösts på ett snudd på perfekt sätt och kommer inte vara ett problem innan appen kommer upp i runt 100.000 dagliga användare. Tanken är nu istället att låta stipendiet hjälpa till i finansieringen av marknadsföring. Marknadsföringen är i nuläget tänkt att skötas av facebook då det idag ses som den effektivaste och prisvärdaste marknadsföringsmetoden.

Angående utbildningen går jag nu sista året på gymnasiet. När jag lämnat teknikprogrammet på Berzeliussskolan är planen att söka till civilingenjör i datateknik alternativt civilingenjör i elektronikteknik eller helt enkelt jobba ett år och se hur jag känner angående val av utbildning då.

Hur som helst så ser jag i framtiden mig själv jobbandes med datorer på ett eller annat sätt. Men om jag nu kommer designa kretskort, skriva appar eller någonting där emellan återstår att se.

Sergo Tadevosyan

Hej

Har haft mycket att göra under lovet, jobbat nästan varje dag och mycket och göra även nu. Jag fick stipendier av er som innehöll 1000kr vilket jag är ytterst tacksam för. Jag använde de pengarna till att betala mina resor till och från Stockholm. Under mina resor så har jag varit och träffat olika människor som är högt uppsatta i näringslivet eller politiken.



Fredrik von Essen som jobbar som näringslivs expert på IT kompetens behoven i Sverige och även ansvarar för IT i skolan.



Valentino Berti som jobbar som konsult tillsammans med Microsoft i Sverige.

Med varma hälsningar,
Sergo Tadevosyan.

Johannes Rasch

Ganska snart efter att jag fick mitt stipendium så fick jag besked om att jag fått en plats på Civilingenjörsprogrammet i Medieteknik på Linköpings Universitet. Mitt stipendium gick helt enkelt till mina studier i att jag kunde ta ett mindre studielån under min första termin på LiU. Det har varit en mycket spännande och lärorik termin då jag har läst matematik, C++ och digitala medier/publicering.

Här kommer en länk till en film jag gjort under terminen: Replay (Digitala Medier 2014):
<http://www.youtube/K8MK-2JJYHQ>

Kort återkoppling från Katarina Borg, Datasaaabs vänners lärarstipendiat 2014

Jag hade glädjen att få ta emot Datasaaabs vänners stipendium 2014. Jag arbetar som No/Tekniksamordnare i Kinda kommun, med speciellt ansvar för NTA-verksamheten. (NTA=Naturvetenskap och Teknik för Alla).

Under våren 2014 deltog jag i ett projekt inom ramen för NTA. Eleverna fick arbeta med digitala portfolios och dokumentera sitt arbete med ett fysiktema – Flyta eller sjunka – med hjälp av I-pad och datorer. Elevernas arbete kunde sedan bedömas i efterhand och detta återkopplades till barnen.

Jag använde mitt stipendium till anskaffning av en surfplatta som jag använder mycket i mitt arbete, dels för att utforska olika appar för pedagogisk användning, dels för elevernas bruk. Eleverna har tillgång till Google-konton och vi delar dokument via Google Drive och till viss del Classroom. På så sätt minskar vi mängden av papper och utskrifter, ett viktigt led i vårt arbete med hållbar utveckling. Vår skola är en s.k. Grön flagg-skola.

Detta läsår har Kinda gått in i ett Erasmus-projekt som syftar till att undersöka hur kodning och programmering kan undervisas från lågstadiet och uppåt i stadierna. Jag har fått ta över en del av ansvaret för projektledningen i kommunen och har förstås mycket nytta av min surf-platta när jag utforskar Kodable, Hopscotch och andra applikationer där yngre barn kan lära sig kodning på lekfull väg. Skolor i Kinda kommer att fungera som utprovningsskolor i detta Robotics-projekt som drivs i samarbete med Finland, Lettland och Storbritannien. Det ska bli mycket spännande att få delta i detta samarbete.